

# Methoden Verkehrsökonomie für Master-Studierende

Winter semester 2021/22, Tutorial No. 2

## Allgemeines

Vor den eigentlichen Aufgaben werden zunächst einige Konventionen und Bezeichnungsweisen für das Rechnen mit Vektoren (fette kursive Kleinbuchstaben) und Matrizen (fette serifenlose Großbuchstaben) vereinbart:

### (1) Vektoren und Matrizen

"Normaler" Vektor = Spaltenvektor  $\vec{a}$  mit  $n$  Komponenten:

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \quad "n \times 1\text{-Matrix}"$$

Zeilenvektor = transponierter Spaltenvektor:

$$\vec{a}' = (a_1, \dots, a_n) \quad "1 \times n\text{-Matrix}"$$

$n \times m$ -Matrix, also eine Matrix mit  $n$  Zeilen und  $m$  Spalten.

$$\underline{\underline{A}} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix}. \quad "n \times m\text{-Matrix}"$$

Transponierte Matrix: Die Zeilen und Spalten werden vertauscht (der transponierte Vektor von oben ist ein Sonderfall dieser Regel).

$$\underline{\underline{A}}' = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{n1} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{1m} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix} \quad (\underline{\underline{A}}')_{ij} = a_{ji}.$$

Einheitsmatrix  $\underline{\underline{E}}$  (neutrales Element bezüglich der Multiplikation quadratischer Matrizen):

$$\underline{\underline{E}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{Es gilt } \underline{\underline{A}} \cdot \underline{\underline{E}} = \underline{\underline{E}} \cdot \underline{\underline{A}} = \underline{\underline{A}}$$

Matrixinverse  $\underline{\underline{A}}^{-1}$  einer quadratischen Matrix  $\underline{\underline{A}}$ :

$$\underline{\underline{A}}^{-1} \cdot \underline{\underline{A}} = \underline{\underline{A}} \cdot \underline{\underline{A}}^{-1} = \underline{\underline{E}}$$

(Man beachte, dass im Allgemeinen bei der Matrixmultiplikation keine Kommutativität gilt!)

**(2) Additionen und Multiplikationen (die Punkte für Skalar- und Matrixprodukte werden später teils weggelassen)**

Operation	Definition	Bedingung	Ergebnis
Vektoraddition	$(\vec{a} + \vec{b})_i = a_i + b_i$	$n_a = n_b$	Vektor mit $n_a$ Komponenten
Matrixaddition	$(\underline{A} + \underline{B})_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$	$n_A = n_B, m_A = m_B$	$n_A \times m_A$ -Matrix
Zahlenmultiplikation	$(c\vec{a})_i = ca_i, (c\underline{A})_{ij} = ca_{ij}$	keine	Vektor bzw. Matrix
Skalarprodukt	$\vec{a}' \cdot \vec{b} = \sum_{i=1}^n a_i b_i$	$n_a = n_b$	Zahl ("Skalar")
Vektorprodukt	$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}$	$n_a = n_b = 3$	3-Vektor
Dyadisches (Tensor-) Produkt	$\vec{a} \cdot \vec{b}' = \begin{pmatrix} a_1 b_1 & \dots & a_1 b_{n_b} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n_a} b_1 & \dots & a_{n_a} b_{n_b} \end{pmatrix}$	keine	$n_a \times n_b$ - Matrix
Matrix mal Vektor	$(\underline{A} \cdot \vec{b})_i = \sum_{j=1}^m a_{ij} b_j$	$\underline{A} = n \times m$ -Matrix, $\vec{b} = m$ -Vektor	$n$ -Vektor
Matrixmultiplikation	$(\underline{A} \cdot \underline{B})_{ij} = \sum_{k=1}^m a_{ik} b_{kj}$	$\underline{A} = n \times m$ -Matrix, $\underline{B} = m \times k$ - Matrix	$n \times k$ -Matrix

Ein  $n$ -Vektor ist formal nichts anderes als eine  $n \times 1$ -Matrix und ein entsprechender Zeilenvektor eine  $1 \times n$ -Matrix. Damit sind die Rechenregeln für Skalar- und dyadische bzw. Tensorprodukte sowie die Regel für "Matrix mal Vektor" (und natürlich die gewöhnliche Zahlenmultiplikation) nichts anderes als Sonderfälle der Matrixmultiplikation!

## Aufgabe 2.1: Matrix-Rechenregeln

Zeigen Sie durch Ausrechnen der linken und rechten Seiten, dass folgende Rechenregeln gelten:

- (a) Kommutativität bei Skalarprodukten,  $\vec{a}'\vec{b} = \vec{b}'\vec{a}$ , aber im Allgemeinen keine Kommutativität bei Matrixprodukten:  $\underline{\underline{AB}} \neq \underline{\underline{BA}}$
- (b) Assoziativität bei Matrixprodukten:  $\underline{\underline{(AB)C}} = \underline{\underline{A(BC)}}$
- (c) Distributivität bei diversen Produkten:  $\underline{\underline{A}}(\vec{b} + \vec{c}) = \underline{\underline{A}}\vec{b} + \underline{\underline{A}}\vec{c}$   
sowie  $\underline{\underline{A}}(\underline{\underline{B}} + \underline{\underline{C}}) = \underline{\underline{AB}} + \underline{\underline{AC}}$
- (d) "Kippschalter-Eigenschaft" der Transposition:  $(\underline{\underline{A}})^\prime = \underline{\underline{A}}$
- (e) Transpositionsregeln  $(\underline{\underline{A}}\vec{b})^\prime = \vec{b}'\underline{\underline{A}}^\prime$  sowie  $(\underline{\underline{AB}})^\prime = \underline{\underline{B}}^\prime\underline{\underline{A}}^\prime$
- (f) Für beliebige  $n \times m$ -Matrizen  $\underline{\underline{X}}$  ist  $\underline{\underline{X}}^\prime\underline{\underline{X}}$  eine symmetrische  $m \times m$ -Matrix, also
- $$(\underline{\underline{X}}^\prime\underline{\underline{X}})_{ij} = (\underline{\underline{X}}^\prime\underline{\underline{X}})_{ji}$$
- (g) Für beliebige reguläre Matrizen  $\underline{\underline{A}}$  kann man die Operationen der Inversion und der Transposition vertauschen, also  $(\underline{\underline{A}}^\prime)^{-1} = (\underline{\underline{A}}^{-1})^\prime$ .

## Aufgabe 2.2: Matrix-Inversion

- (a) Geben Sie die Determinante der  $2 \times 2$  Matrix

$$\underline{\underline{A}} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}.$$

an. Zeigen Sie durch Matrixmultiplikation, dass die Inverse dieser Matrix gegeben ist durch

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{\det \underline{\underline{A}}} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}. \quad (1)$$

- (b) (zu Hause als Übung) zeigen Sie durch Einsetzen in  $\underline{\underline{A}} \cdot \underline{\underline{A}}^{-1} = \underline{\underline{E}}$ , dass für  $3 \times 3$ -Matrizen allgemein gilt

$$\begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{aei + bfg + cdh - afh - bdi - ceg} \begin{pmatrix} ei - fh & ch - bi & bf - ce \\ fg - di & ai - cg & cd - af \\ dh - eg & bg - ah & ae - bd \end{pmatrix}$$

### Aufgabe 2.3: Matrix-Ableitungsregeln

Auch das fortlaufende Ableiten einer (Skalar-)Funktion  $f(\vec{\beta})$  nach den einzelnen Komponenten  $\vec{\beta}$  des Parametervektors kann man kompakt in Vektor-Notation schreiben:

$$\frac{\partial f(\vec{\beta})}{\partial \vec{\beta}} \stackrel{\text{def}}{=} \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial \beta_0} \\ \frac{\partial f}{\partial \beta_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial f}{\partial \beta_J} \end{pmatrix}.$$

Zeigen Sie durch Anwendung auf  $f_1(\vec{\beta}) = \vec{\beta}'\vec{a}$  und  $f_2(\vec{\beta}) = \vec{\beta}'\underline{A}\vec{\beta}$  ( $\vec{a}$  und  $\underline{A}$  sind nicht von  $\beta$  abhängige Vektoren bzw. Matrizen geeigneter Dimension), dass folgende Ableitungsregeln gelten:

$$\frac{\partial}{\partial \vec{\beta}} (\vec{\beta}'\vec{a}) = \frac{\partial}{\partial \vec{\beta}} (\vec{a}'\vec{\beta}) = \vec{a},$$

sowie

$$\frac{\partial}{\partial \vec{\beta}} (\vec{\beta}'\underline{A}\vec{\beta}) = (\underline{A} + \underline{A}')\vec{\beta}.$$